

HIVE

BIBLE NARRATIVE - EXTRAITS
Document préparé par Dominic Fontaine

L'univers

Le temps et les lieux

L'aventure de HIVE se déroule dans un univers de science-fiction. La place de Hive sur la ligne du temps est dans un futur peu éloigné, qui doit nous paraître possible. Nous situons donc l'histoire du jeu au 25^e siècle.

Depuis les premiers voyages interstellaires concluants, les agences spatiales n'ont cessé de pousser leurs technologies pour l'exploration des exoplanètes, hors du système solaire de la Terre. L'action de Hive se déroule sur la planète *Proxima*, qui se situe dans une zone accessible aux voyages spatiaux profonds.

Grâce aux sondes voyageant à la vitesse de la lumière, en passant par les premiers mammifères d'exploration soumis aux pires conditions, jusqu'aux premiers colons qui posèrent le pied sur une *Exo*, le spectre de survie de l'espèce humaine s'est décuplé.

Derrière les ambitions prétentieuses de l'humanité pour explorer l'espace, ce n'est pas la recherche de la vie, mais la recherche d'une promesse de survie. Dans l'univers de notre jeu, la station HIVE est l'une de ces promesses. Le sol de Proxima est chargé d'un minerais précieux, *l'exolithe*, devenu indispensable à la survie de l'humanité sur Terre. En effet, la dégradation des écosystèmes terrestres surexploités a forcé l'espèce humaine dans une survie artificielle. Conséquence de cette industrie humaine, l'atmosphère vitale de la Terre doit être filtré et régénéré par des réacteurs massifs qui utilisent l'exolithe en tant que carburant. Cette roche aux propriétés énergétiques mystérieuses est communément appelé "l'exo" par ses cueilleurs, les habitants de la station HIVE.



La plus importante corporation privée derrière cette économie minière se nomme *Talium industries*. Elle a réussi à se placer comme le joueur dominant dans la course à l'exploration spatiale, en s'appropriant, entre autres, des projets gouvernementaux qui périclitaient. Ainsi, depuis plus d'un siècle, Talium inds. mène d'une main de fer le marché des cargos interplanétaires et l'exploitation de "l'exo". Ce monopole du transport cause des tensions politiques énormes et un climat imprévisible entre les puissances mondiales. Dans ce contexte, chaque chargement trimestriel provenant de Proxima, est une opération vitale, à hauts risques et sous la plus haute surveillance de Talium inds.

Les personnages

Malgré la rigueur de son climat due à une gravitation verrouillée¹ sur son soleil, la planète Proxima permet une activité d'exploitation stable. Sa station, HIVE, abrite une 10^è génération de "colons", qui la nommèrent en hommage à l'équilibre de la ruche et aux abeilles disparues. Un millier d'hommes et femmes, dans un ratio équilibré, y vivent avec leurs enfants. Depuis l'arrivée ici des fondateurs aux moyens limités, puis tout au long de l'évolution de la station, HIVE est devenu un exemple du génie humain. Cette colonie ne pourrait exister sans les engins techno-informatiques incrustés dans ses murs. L'intelligence artificielle qui gère tout les systèmes de HIVE offre quiétude et sécurité. Son invention, sa stabilité et son entretien, sont la responsabilité de Talium inds.

L'énergie de leur soleil est au coeur de leur survie. Grâce à la durée du jour infinie et à la constance du rayonnement, la totalité de HIVE est alimentée par des générateurs solaires. La vie sur la station est faite de labeur et de collaboration. Le système sociétal est égalitaire et sans caste, chaque habitant étant indispensable pour la survie de tous. Un cercle restreint d'élus est le seul à négocier avec les représentants de Talium inds. Bien que cette forme de servitude puisse paraître comme une existence cloisonnée, cette réalité est de loin préférable à une vie incertaine sur Terre. La communauté de la station est divisée en *Grands projets*, les principaux étant: survie et exploitation.

Survie: Une grande partie des adultes s'anime pour la pérennité de la communauté. Par exemple, les serres, sous la supervision des biologistes, produisent des produits frais. Les éleveurs d'insectes, quant à eux, assurent à la communauté une source vitale de protéines. Les climatologues, de leur côté, doivent maximiser l'utilisation de l'eau provenant de sources profondes et entretenir le réseau solaire. Un groupe de gardiens formés au maniement d'armes accompagne les explorateurs. Lors des sorties hors HIVE, des créatures adaptées aux rigueurs climatiques de Proxima rôdent et menacent parfois les expéditions.

Exploitation: Les ingénieurs et les géologues maintiennent les systèmes d'exploitation des minerais actifs, à l'aide de machines robots-mineurs et de supports technologiques. Les systèmes complexes qui assurent le déroulement des opérations sont contrôlés par IVY, l'intelligence artificielle qui s'assure de la viabilité de HIVE. IVY est aussi seule à interagir avec les vaisseaux cargo automatisés de Talium inds., les chargements étant des opérations dangereuses.

C'est ici que notre avatar prend sa place. Alexeï, le personnage au coeur de notre aventure, est un géologue dédié à l'exploitation du précieux *exolithe*. Alexeï est né sur la station, comme son père et son grand-père avant lui. Les histoires de la Terre lui sont racontées par les aînés. L'aspect tragique de ces histoires n'enlève rien à la fascination que procure la Terre pour les habitants de Hive. Avec sa compagne et leurs deux enfants, Alexeï existe sur ce monde limité, avec une satisfaction profonde du devoir accompli. Dans sa pensée, savoir que son travail profite à la survie de toute l'espèce humaine, au loin dans la galaxie, est un honneur. Alexeï, par son caractère et ses motivations, est une force importante dans cet écosystème rigide.

Les événements et les interactions

La vie d'Alexeï est rythmée par un cycle de travail qui consiste à s'enfoncer, toujours plus loin, à la recherche de gisements de minerais. Les gisements seront alors extraits et chargés par des machines, sur les cargos en direction de la Terre mère qui fait rêver.

Lors d'une expédition extérieure, les choses tournent mal pour Alexeï et le destin de la colonie en sera à jamais transformé. Une tempête spontanée et mortelle balaie la station de ses vents cuisants. Miraculeusement, Alexeï se retrouve protégé in extremis, à l'intérieur du sas d'un terminal éloigné. Mais sa sauvegarde n'est pas aussi aléatoire qu'elle le paraît, car IVY l'a choisie et elle a une mission pour lui. Personne n'a pu survivre à l'extérieur, il est seul dans ce lieu, isolé et incapable de rejoindre les sections habitables de la station.

C'est à ce moment précis que nous plongeons le joueur dans la peau d'Alexeï. Avec la collaboration de IVY, encore faiblement fonctionnelle, le joueur débutera son périple qui le mènera à travers les 9 niveaux du biome de HIVE. Ivy, omnisciente et sans corps, guidera le joueur vers l'objectif final du jeu: rétablir la puissance des générateurs de la station endommagées. C'est le seul moyen de mettre fin au protocole d'isolement et de retrouver ses proches. IVY expliquera au joueur comment celui-ci peut la garder active, en alliant une technologie secrète et puissante à sa combinaison de sûreté. Elle sera aussi l'unique intermédiaire entre les survivants, prisonniers de l'autre côté de la station, et le joueur. Le joueur comprendra que sa coopération avec l'IA est vitale, mutuellement.

Le joueur devra apprendre à manier l'outil d'extraction qui devient une arme solaire de combat, grâce à l'aide de l'IA. Des créatures sophistiquées et destructrices se retrouveront sur son chemin, il devra les affronter méticuleusement. Pour réussir à atteindre les générateurs, le joueur pourra collaborer avec l'IA en lui offrant l'énergie des minerais nécessaire à son fonctionnement. Le moteur central étant désactivé, IVY a besoin de la surcharge directe de l'*exolithe* pour se maintenir en fonction. Ce partage assure à la base l'ouverture des portes par l'IA, entre les niveaux du jeu. Le joueur profitera aussi de ce partage en recevant des indices narratives ou en améliorant son arbre de talents.


Dans sa progression dans les nouvelles zones, envahies de créatures mutantes, le joueur découvrira des lieux gardés secrets. Des laboratoires interdits informeront le joueur sur les expérimentations et les recherches machiavéliques cachées dans les profondeurs de HIVE et de Talium inds. Enfin, à la lumière de ses découvertes, le joueur sera éclairé sur les

vraies "intentions", codées dans le programme de Ivy, son alliée précieuse. IVY saura tirer profit de l'aide du joueur et de sa responsabilité face aux survivants enfermés. Ultimement, le joueur devra décider du sort de la colonie et de sa place parmi les survivants ou les morts.

1- La rotation synchrone. M. Turbet. Consulté le 3/03/2020

[La rotation synchron](#)

Profils narratifs de personnages: protagoniste et antagoniste

<p>Nom : Alexei</p> 	<p>- Physiques: Stature solide, 182 cm de taille, haut du corps musculaire en raison de son travail manuel, silhouette longiforme due à son régime alimentaire. Cheveux et yeux très foncés.</p> <p>- Caractère: Passionné par l'ensemble de ses responsabilités au sein de la colonie. Sentimental et dévoué à sa compagne et à ses enfants. Intègre dans ses relations avec les autres. Sens du devoir à accomplir et fier de son rôle dans la survie de sa communauté et des humains sur Terre.</p> <p>- Émotions: Intérêt dans son métier. Acceptation de sa situation. Songerie, rêveur. Joie en présence de ses proches. <u>transformation par l'élément perturbateur</u> Appréhension, étonnement, peur. Vigilance, tristesse, dégoût, colère.</p> <p>- Valeurs sociologiques Bienveillance, sécurité et conformité, tradition et famille.</p> <p>- Valeurs Culturels L'égalitarisme et l'harmonie.</p>
<p>Biographie :</p>	

Alexeï est né en 2400, au tournant du 25^e siècle. Aujourd'hui âgé de 37 années terrestres, il s'applique à l'exploration et l'exploitation d'un minerais précieux, *l'exolith* qui permet le maintien de la vie sur Terre. Il a reçu sa formation de géologue sur la station, comme son père et son grand-père avant lui. Lorsqu'il n'observe pas les cristaux étranges de sa planète, il s'adonne à l'écoute de la musique, qui le passionne. Surtout les enregistrements des sons de la nature terrienne. Devenu un adulte dans sa communauté, à l'âge de 21 ans, il a participé à sa première expédition extérieure. Il s'est uni à sa partenaire de vie et deux enfants, garçon et fille, sont nés de leur union. Il est aujourd'hui le héros de HIVE, l'unique espoir de la colonie, suite au cataclysme....

Arc dramatique :

- Valeurs et désirs

Alexeï accepte avec conformité et soumission, son rôle dans la survie de son espèce. Par contre, son tempérament songeur lui fait parfois douter et questionner l'équité entre les rôles sur la colonies. Malgré sa bienveillance, il est suspicieux des méthodes de Talium inds., le gestionnaire de la station et le seul contact avec la Terre. Ses soupçons le distinguent de ses camarades qui eux acceptent avec abnégation totale leur sort sur HIVE. Mais Alexeï a du mal à vivre avec ce doute qui vient de cette sensation lourde laissée par sa servitude.

- But et motivation

Alexeï souhaite bien faire son travail, il est fier d'être celui qui découvre un nouveau gisement. Il est aussi motivé par son temps précieux passé dans la communauté et avec sa famille. Il veut le bien de la colonie, il veut voir ses enfants grandir dans un milieu de vie harmonieux, bien que limité. Il souhaite poursuivre la tradition, plutôt que de questionner l'ordre établi. Bien que sa curiosité le pousse parfois hors de sa zone de responsabilités.

- État initial, transformation, état final

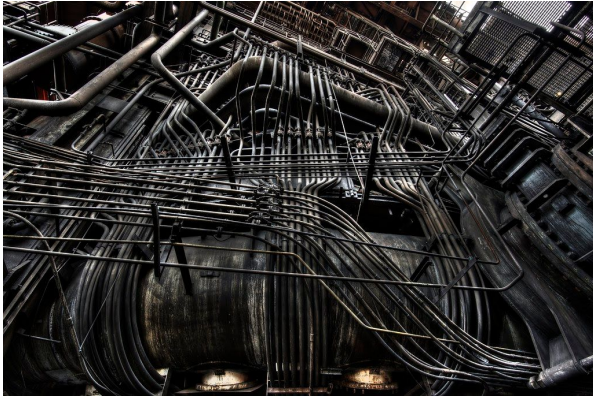
Tout au long des péripéties de HIVE, Alexeï sera transformé. Bienveillant, conforme et discipliné, il passera par le traumatisme du cataclysme pour ensuite devoir affronter une solitude désespérée et des créatures terrifiantes. Le doute et la colère s'installeront en lui, et il devra résister face aux dangers pour traverser sa mission de sauvetage.

- Changements vécus

Au fil de son périple, Alexeï remettra en question son rôle sur cette station. La confiance fera place à la méfiance. Il découvrira la vraie nature des plans de ceux qu'il croyait alliés. Ivy, l'IA qui le supporte, montrera son vrai "visage", son programme d'annihilation radical. Les intentions de la compagnie Talium inds., seront révélées et ainsi Alexeï sera le seul à pouvoir stopper la fin cruelle réservée à son peuple.

Profils d'obstacles / extras

Nom : **Le réseau de connexions**



Description (traits importants) :

L'environnement de la station HIVE est conçu de manière fonctionnelle et optimale. Les restrictions architecturales obligent la présence d'un réseau important de fils, de tuyaux et de conduits qui sont visibles dans le monde. Ce décor technologique est présent, de manière varié, tout au long des niveaux. Il montre la complexité de la structure de la station et peut provoquer un sentiment d'étouffement.

Signification :

Comme le NPC Ivy est une IA sans corps, mais qui interagit avec nous, cet environnement devient le corps de celle-ci. Les structures informatiques murales, le filage, les tuyaux, sont en quelque sorte le système nerveux même de Ivy. Ils représentent le sens du toucher de l'IA et de la station, son interface entre le réel et le virtuel. À travers ce réseau symbolique de veines et de neurones, Ivy ressent le pouls de la colonie. Ses fils sont comme le mythique fil d'Ariane qui guida Thésé dans le labyrinthe du Minotaure. Ici, c'est Alexeï qui tient ce fil de vie.